

© Н.Н. Петров

npetrov@udmnet.ru

**КОНФЛИКТНО УПРАВЛЯЕМЫЕ ПРОЦЕССЫ
ПРИ ВЗАИМОДЕЙСТВИИ ГРУПП УПРАВЛЯЕМЫХ
ОБЪЕКТОВ¹**

Ключевые слова: групповое преследование, поимка, убегание.

Abstract. Result's review pursuit problem and evasion problem in differential games with many players was made.

Введение

В данной работе предпринимается попытка сделать обзор результатов по задаче преследования и задаче уклонения в дифференциальных играх качества между группой преследователей и группой убегающих.

Подбор материала не претендует на полноту и отражает, в первую очередь, научные интересы автора статьи.

1. Линейная задача взаимодействия групп управляемых объектов

В пространстве $R^k (k \geq 2)$ рассматривается дифференциальная игра $n + m$ лиц: n преследователей P_1, \dots, P_n и m убегающих E_1, \dots, E_m .

Закон движения каждого из преследователей P_i имеет вид

$$\dot{x}_i = Ax_i + u_i, \quad u_i \in U_i, \quad x_i(0) = x_i^0. \quad (1.1)$$

¹Работа поддержана грантом РФФИ (03-01-0014) и программой "Университеты России" (грант 34126).

Закон движения каждого из убегающих E_j имеет вид

$$\dot{y}_j = Ay_j + v_j, \quad v_j \in V, \quad y_j(0) = y_j^0, \quad (1.2)$$

где A — квадратная матрица порядка k , U_i, V выпуклые компакты, такие, что $U_i \subset V$.

Пусть $z^0 = (x_1^0, \dots, x_n^0, y_1^0, \dots, y_m^0)$. Обозначим данную игру через $\Gamma(n, m, z^0)$.

Цель группы преследователей состоит в том, чтобы поймать всех убегающих. Цель группы убегающих — помешать этому, т. е. предоставить возможность по крайней мере одному из убегающих уклониться от встречи. Допустимыми управлениями игроков являются измеримые функции, при этом убегающие используют информацию о текущей позиции.

Определение 1.1. В игре $\Gamma(n, m, z^0)$ происходит уклонение от встречи, если существуют стратегии убегающих, такие, что $x_i(t) \neq y_j(t)$ для всех $i \in \{1, \dots, n\}$, $t \in [0, \infty)$ при некотором s при любых управлениях преследователей.

В работах [1-3] были получены следующие результаты.

Теорема 1.1. Пусть V — строго выпуклый компакт и выполнено по крайней мере одно из условий:

- a) $n \leq k + 1$, $m \geq 2$,
- б) $n \leq 2k - 1$, $m \geq k$.

Тогда в игре $\Gamma(n, m, z^0)$ происходит уклонение от встречи при любом векторе z^0 .

Теорема 1.2. Пусть V — строго выпуклый компакт с гладкой границей, и выполнено по крайней мере одно из условий:

- a) $n \leq k + 2$, $m \geq 2$,
- б) $n \leq 2k$, $m \geq k$.

Тогда в игре $\Gamma(n, m, z^0)$ происходит уклонение от встречи при любом векторе z^0 .

Т е о р е м а 1.3. *Пусть V — строго выпуклый компакт с гладкой границей и выполнены следующие условия*

$$n \geq 2, m \geq (q+1)2^{q+1} + 2, q = [\log_2(n-1)].$$

Тогда в игре $\Gamma(n, m, z^0)$ происходит уклонение от встречи при любом векторе z^0 .

Т е о р е м а 1.4. *Пусть $A = 0$, $U_i = V = D_1(0)$, $m = 2$. Для того чтобы в игре $\Gamma(n, m, z^0)$ происходило уклонение от встречи из любых начальных позиций, необходимо и достаточно, чтобы $n \leq 2k$. (Здесь $D_1(0)$ — шар радиуса единицы с центром в начале координат).*

Т е о р е м а 1.5. *Пусть $A = 0$, $U_i = V = D_1(0)$, $m = 3$ и выполнено хотя бы одно из условий:*

- a) $n \leq 6$, $k \geq 2$,
- б) $n \leq 7$, $k \geq 3$.

Тогда в игре $\Gamma(n, m, z^0)$ происходит уклонение от встречи при любом векторе z^0 .

По-видимому, впервые указанная задача обсуждалась в статье [4], а далее в работе [5], где рассматривался случай простого движения ($A = 0$, $U_i = V = D_1(0)$). В указанных работах была введена функция $f : N \rightarrow N$

$$f(n) = \min\{m : \text{в игре } \Gamma(n, mz^0) \text{ происходит уклонение от встречи из любых начальных позиций}\}$$

и получены следующие результаты

Т е о р е м а 1.6. *Существуют константы c_1, c_2 такие, что для всех $n \in N, n \neq 1$ справедливо неравенство*

$$c_1 \ln n \leq f(n) \leq c_2 \ln n.$$

В работе [6] дополнительно предполагалось, что убегающие в процессе игры не покидают пределы выпуклого многогранного множества

$$D = \{y \in R^n : (p_j, y) \leq \mu_j, j = 1, \dots, r\}, \quad (1.3)$$

где p_1, \dots, p_r — единичные векторы, μ_1, \dots, μ_r — вещественные числа, такие что $\text{Int} D \neq \emptyset$.

Была доказана

Т е о р е м а 1.7. *Существуют константы c_1, c_2 такие, что для всех $n \in N, n \neq 1$ справедливо неравенство*

$$c_1 \ln n \leq f(n) \leq c_2 \ln n.$$

С л е д с т в и е 1.1. *Для любого натурального числа l существуют натуральные числа n, m , вектор z^0 такие, что $m - n > l$ и в игре $\Gamma(n, m, z^0)$ происходит поимка.*

С л е д с т в и е 1.2. *Для любого натурального числа l существуют натуральные числа n, m такие, что в игре $\Gamma(n, m, z^0)$ происходит уклонение от встречи из любых начальных позиций, а в игре $\Gamma(n + 1, m, z_1^0)$ происходит поимка при некотором z_1^0 .*

2. Преследование группы убегающих, использующих программные стратегии

В работе [7] рассматривалась дифференциальная игра Γ $n+m$ лиц: n преследователей P_1, \dots, P_n и m убегающих E_1, \dots, E_m .

Закон движения каждого из преследователей P_i имеет вид

$$\dot{x}_i = u_i, \|u_i\| \leq 1, x_i(0) = x_i^0. \quad (2.1)$$

Закон движения каждого из убегающих E_j имеет вид

$$\dot{y}_j = v_j, \|v_j\| \leq 1, y_j(0) = y_j^0. \quad (2.2)$$

Цель группы преследователей — поймать \mathbf{E} не менее q убегающих ($1 \leq q \leq m$). Дополнительно предполагается, что убегающие выбирают в момент $t = 0$ свои программные управления для всех $t \in [0, \infty)$, а затем преследователи определяют свои движения на основе информации о выборе убегающих, и, кроме того, каждый преследователь ловит не более одного убегающего.

Определение 2.1. В игре Γ происходит поимка, если существует момент T такой, что для любой совокупности траекторий убегающих

$$\{y_j(t), t \in [0, \infty), y_j(0) = y_j^0, j = 1, \dots, m\}$$

найдутся траектории преследователей

$$\{x_i(t), t \in [0, \infty), x_i(0) = x_i^0, i = 1, \dots, n\},$$

обладающие следующим свойством: существуют множества индексов

$$N \subset \{1, \dots, n\}, M \subset \{1, \dots, m\}, |M| = |N| = q,$$

такие, что каждый убегающий $E_j, j \in M$ глоится не позднее момента T некоторым преследователем $P_i, i \in N$, причем если преследователь P_i ловит убегающего E_j , то остальные убегающие считаются им не пойманными. Выражение P_i глоит E_j означает, что существует момент $\tau_{ij} \in [0, T]$ такой, что $x_i(\tau_{ij}) = y_j(\tau_{ij})$.

Условие 2.1. Для каждого $p \in \{0, \dots, q - 1\}$ выполнено следующее: для всякого множества $N \subset \{1, \dots, n\}, |N| = n - p$ найдется множество $M \subset \{1, \dots, m\}, |M| = q - p$, что для всех $j \in M$ выполнено

$$y_j^0 \in \text{Intco}\{x_i^0, i \in N\}.$$

Была доказана

Т е о р е м а 2.1. Для того чтобы в игре Γ происходила поимка, необходимо и достаточно, чтобы выполнялось условие (2.1).

В работах [8-10] данная теорема была обобщена на дифференциальные игры $n + m$ лиц, в которых закон движения каждого из преследователей P_i имеет вид

$$x_i^{(l)} + a_1 x_i^{(l-1)} + \cdots + a_l x_i = u_i, \quad u_i \in V, \quad (2.3)$$

а закон движения каждого из убегающих E_j имеет вид

$$y_j^{(l)} + a_1 y_j^{(l-1)} + \cdots + a_l y_j = v_j, \quad v_j \in V. \quad (2.4)$$

Здесь $x_i, y_j \in R^k, a_1, \dots, a_l \in R^1$, V — строго выпуклый компакт R^k с непустой внутренностью. При $t = 0$ заданы начальные условия

$$\begin{aligned} x_i(0) &= x_{i0}^0, \dot{x}_i(0) = x_{i1}^0, \dots, x_i^{(l-1)}(0) = x_{il-1}^0, \\ y_j(0) &= y_{j0}^0, \dot{y}_j(0) = y_{j1}^0, \dots, y_j^{(l-1)}(0) = y_{jl-1}^0, \end{aligned}$$

причем $x_{i0}^0 \neq y_{j0}^0$.

Дополнительно предполагается, что каждый из убегающих не покидает пределы выпуклого многогранного множества вида (1.3).

О п р е д е л е н и е 2.2. В игре Γ происходит поимка, если существует момент T такой, что для любой совокупности траекторий убегающих

$$\{y_j(t), y_j^\alpha(0) = y_{j\alpha}^0, \alpha = 0, \dots, l-1, y_j(t) \in D, t \in [0, \infty)\}$$

найдутся траектории преследователей

$$\{x_i(t), x_i^\alpha(0) = x_{i\alpha}^0\},$$

обладающие следующим свойством: существуют множества индексов

$$N \subset \{1, \dots, n\}, M \subset \{1, \dots, m\}, |M| = |N| = q,$$

такие, что каждый убегающий $E_j, j \in M$ гловится не позднее момента T некоторым преследователем $P_i, i \in N$, причем если преследователь P_i ловит убегающего E_j , то остальные убегающие считаются им не пойманными. Выражение P_i гловит E_j означает, что существует момент $\tau_{ij} \in [0, T]$ такой, что $x_i(\tau_{ij}) = y_j(\tau_{ij})$.

Обозначим через $\varphi_q, q = 0, \dots, l - 1$ решения уравнения

$$w^{(l)} + a_1 w^{(l-1)} + \dots + a_l w = 0$$

с начальными условиями

$$w^{(\beta)}(0) = 0, \beta = 0, \dots, q - 1, q + 1, \dots, l - 1, w^{(q)}(0) = 1.$$

П р е д п о л о ж е н и е 2.1. Все корни характеристического уравнения

$$\lambda^l + a_1 \lambda^{l-1} + \dots + a_l = 0 \quad (2.5)$$

вещественны и неположительны.

Считаем далее, что предположение 2.1 выполнено и обозначим через $\lambda_1, \dots, \lambda_s$ попарно различные корни уравнения (2.5), а их кратности — k_1, \dots, k_s . Пусть далее

$$\begin{aligned} \xi_i(t) &= \varphi_0(t)x_{i0}^0 + \varphi_1(t)x_{i1}^0 + \dots + \varphi_{l-1}(t)x_{il-1}^0, \\ \eta_j(t) &= \varphi_0(t)y_{j0}^0 + \varphi_1(t)y_{j1}^0 + \dots + \varphi_{l-1}(t)y_{jl-1}^0, \\ \xi_{ij}(t) &= \xi_i(t) - \eta_j(t). \end{aligned}$$

Так как

$$\varphi_\beta(t) = \sum_{\gamma=1}^s e^{\lambda_\gamma t} P_{\gamma\beta}(t),$$

где $P_{\gamma\beta}$ — многочлены степени не выше $k_\gamma - 1$, то $\xi_i(t), \eta_j(t)$ представимы в виде

$$\xi_i(t) = \sum_{\gamma=1}^s e^{\lambda_\gamma t} Q_{\gamma i}(t), \quad \eta_j(t) = \sum_{\gamma=1}^s e^{\lambda_\gamma t} R_{\gamma j}(t).$$

П р е д п о л о ж е н и е 2.2.

$$\deg Q_{si} = \deg R_{sj} = \deg P_{sl-1} = k_1 - 1 = \nu.$$

Обозначим

$$x_i^0 = \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{Q_{si}(t)}{t^\nu}, \quad y_j^0 = \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{R_{sj}(t)}{t^\nu}.$$

У с л о в и е 2.2. Для каждого $p \in \{0, \dots, q-1\}$ выполнено следующее: для всякого множества $N \subset \{1, \dots, n\}, |N| = n-p$ найдется множество $M \subset \{1, \dots, m\}, |M| = q-p$, что для всех $\gamma \in M$ выполнено

$$0 \in \text{Intco}\{x_\alpha^0 - y_\beta^0, \alpha \in N, p_1, \dots, p_r\}.$$

Т е о р е м а 2.2. Пусть выполнены предположения 2.1, 2.2, $V = D_1(0)$, $n \geq k$, $\lambda_s < 0$, $\mu_1 = \dots = \mu_r = 0$. Для того чтобы в игре Γ происходила поимка, достаточно выполнения условия (2.2). При $l = 1, a_1 > 0$ условие (2.2) является необходимым.

Т е о р е м а 2.3. Пусть выполнены предположения 2.1, 2.2, $V = D_1(0)$, $n \geq k$, $\lambda_s = 0$. Для того чтобы в игре Γ происходила поимка, достаточно выполнения условия (2.2). При $l = 1, a_1 = 0$ условие (2.2) является необходимым.

П р е д п о л о ж е н и е 2.3. Все корни характеристического уравнения (2.5) простые и чисто мнимые.

Обозначим через H_{ij} кривые

$$H_{ij} = \{\xi_{ij}(t), t \in [0, \infty)\}.$$

У словие 2.3. Для каждого $p \in \{0, \dots, q-1\}$ выполнено следующее: для всякого множества $N \subset \{1, \dots, n\}, |N| = n-p$ найдется множество $M \subset \{1, \dots, m\}, |M| = q-p$, что для всех $\gamma \in M$ выполнено условие

$$0 \in \text{Intco}\{H_{\alpha, \gamma}, \alpha \in N\}.$$

В работе [10] были получены следующие результаты.

Теорема 2.4. Пусть выполнено предположение (2.3), $D = R^k$. Для того чтобы в игре Γ происходила поимка, достаточно выполнения условия (2.3).

Теорема 2.5. Пусть выполнено предположение (2.3), $m = n = q = 1, k = 2, D = R^2$. Тогда в игре Γ происходит поимка из любых начальных позиций.

Условие 2.4. Для каждого $p \in \{0, \dots, q-1\}$ выполнено следующее: для всякого множества $N \subset \{1, \dots, n\}, |N| = n-p$ найдется множество $M \subset \{1, \dots, m\}, |M| = q-p$, что для всех $\gamma \in M$ выполнено

$$0 \in \text{Intco}\{x_{\alpha 0}^0 - y_{\gamma 0}^0, \alpha \in N\}.$$

Теорема 2.6. Пусть выполнены предположение (2.3), условие (2.4), $D = R^k$. Тогда в игре Γ происходит поимка из любых начальных позиций.

В работе [11] рассматривалась дифференциальная игра, описываемая системами вида

$$\dot{z}_{ij} = Az_{ij} + u_i - v_j, u_i, v_j \in R^k, z_{ij}(0) = z_{ij}^0, \quad (2.6)$$

где $z_{ij}, u_i, v_j \in R^k$, A — квадратная матрица порядка k .

Предположение 2.4. Все корни характеристического уравнения

$$\det(A - \lambda E) = 0$$

простые и чисто мнимые.

У словие 2.5. Для каждого $p \in \{0, \dots, q-1\}$ выполнено следующее: для всякого множества $N \subset \{1, \dots, n\}$, $|N| = n-p$ найдется множество $M \subset \{1, \dots, m\}$, $|M| = q-p$, что для всех $\gamma \in M$ выполнено

$$0 \in \text{Intco}\{z_{\alpha,\gamma}, \alpha \in N\}.$$

Была доказана

Теорема 2.7. Пусть выполнено предположение (2.4), $D = R^k$. Для того чтобы в игре Γ , описываемой системой (2.6), происходила поимка, достаточно выполнения условия (2.5).

3. Преследование группы жестко скоординированных убегающих

В работах [12,13] рассматривалась дифференциальная игра Γ , описываемая системой вида

$$\dot{z}_{ij} = \lambda_{ij} z_{ij} - u_i + v, \quad z_{ij}(0) = z_{ij}^0, \quad \|u_i\| \leq 1, \|v\| \leq 1,$$

где $z_{ij} \in R^k$, $\lambda_{ij} \in R^1$, $i = 1, \dots, n$, $j = 1, \dots, m$.

Данную игру можно рассматривать как дифференциальную игру $n+m$ лиц: n преследователей, m убегающих, при условии, что убегающие используют одно и то же управление. Цель группы преследователей — поймать хотя бы одного убегающего. Пусть $z^0 = (z_{ij}^0)$.

Определение 3.1. В игре Γ происходит поимка, если существует $T > 0$ и по любой измеримой функции $v(t)$, $t \in [0, T]$ существуют измеримые функции

$$u_i(t) = u_i(t, z^0, v(s), 0 \leq s \leq t),$$

номера α, β , момент $\tau \in [0, T]$ такие, что $z_{\alpha\beta}(\tau) = 0$.

Определение 3.2. В игре Γ происходит уклонение от встречи, если существует измеримая функция $v(t) = v(t, z_{ij}(t))$ такая, что для любых измеримых функций $u_i(t)$ для любых i, j справедливо $z_{ij}(t) \neq 0$ для всех $t \in [0, \infty)$.

Были получены следующие результаты.

Теорема 3.1. *Пусть существует отображение*

$$\varphi : \{1, 2, \dots, n\} \rightarrow \{1, \dots, m\}$$

такое, что

$$O \in \text{Intco}\{z_{1\varphi(1)}^0, z_{2\varphi(2)}^0, \dots, z_{n\varphi(n)}^0\}, \quad \lambda_{i\varphi(i)} \leq 0.$$

Тогда в игре Γ происходит поимка.

Теорема 3.2. *Если*

$$0 \notin \text{Intco}\{z_{11}^0, z_{12}^0, \dots, z_{nm}^0\},$$

то в игре Γ происходит уклонение от встречи.

Теорема 3.3. *Пусть*

$$n \leq k, \quad \lambda_{ij} = \lambda_i, \quad \min_{i,\alpha \neq \beta} \|z_{i\alpha}^0 - z_{i\beta}^0\| \neq 0.$$

Тогда в игре Γ происходит уклонение от встречи.

В работах [14 - 16] рассматривалась задача простого преследования группой преследователей группы жестко скоординированных убегающих, при этом в работах [14;15] без фазовых ограничений, а в работе [16] с фазовыми ограничениями для убегающих вида (1.3).

Были доказаны следующие теоремы.

Теорема 3.4. *Пусть $n \geq k$ и*

$$0 \in \text{Intco}\{x_i^0 - y_j^0, p_1, \dots, p_r\}.$$

Тогда в игре Γ происходит поимка.

Т е о р е м а 3.5. Пусть

$$0 \notin \text{Intco}\{x_i^0 - y_j^0, p_1, \dots, p_r\}.$$

Тогда в игре Γ происходит уклонение от встречи.

Т е о р е м а 3.6. Пусть $n \leq k - 1$. Тогда в игре Γ происходит уклонение от встречи.

В работе [17] данная задача была обобщена на дифференциальные игры $n + m$ лиц, в которых закон движения каждого из преследователей P_i имеет вид

$$x_i^{(l)} + a_1 x_i^{(l-1)} + \dots + a_l x_i = u_i, \|u_i\| \leq 1, \quad (3.1)$$

а закон движения каждого из убегающих E_j имеет вид

$$y_j^{(l)} + a_1 y_j^{(l-1)} + \dots + a_l y_j = v, \|v\| \leq 1. \quad (3.2)$$

Здесь $x_i, y_j \in R^k, a_1, \dots, a_l \in R^1$. При $t = 0$ заданы начальные условия

$$\begin{aligned} x_i(0) &= x_{i0}^0, \dot{x}_i(0) = x_{i1}^0, \dots, x_i^{(l-1)}(0) = x_{il-1}^0, \\ y_j(0) &= y_{j0}^0, \dot{y}_j(0) = y_{j1}^0, \dots, y_j^{(l-1)}(0) = y_{jl-1}^0, \end{aligned}$$

причем $x_{i0}^0 \neq y_{j0}^0$.

Дополнительно предполагается, что каждый из убегающих не покидает пределы выпуклого многогранного множества вида (1.3).

О п р е д е л е н и е 3.3. Будем говорить, что в игре Γ происходит поимка, если существуют момент $T > 0$ и измеримые функции $u_i(t) = u_i(t, x_{i\alpha}^0, y_\alpha^0, v(\cdot)), \|u_i(t)\| \leq 1$, что для любой измеримой функции $v(t), \|v(t)\| \leq 1, y_j(t) \in D, t \in [0, T]$ существуют момент времени $\tau \in [0, T]$ и номера i, j что $x_i(\tau) = y_j(\tau)$.

П р е д п о л о ж е н и е 3.1. Все корни характеристического уравнения (2.5) имеют неположительные вещественные части.

П р е д п о л о ж е н и е 3.2. Для всех $t \geq 0$ справедливо неравенство $\varphi_{l-1}(t) \geq 0$.

Отметим, что предположение (3.2) выполнено, если уравнение (2.5) имеет только вещественные корни. Из предположения (3.2) следует, что уравнение (2.5) имеет хотя бы один вещественный корень. Обозначим через $\lambda_1, \dots, \lambda_s (\lambda_1 < \dots < \lambda_s)$ вещественные корни, через $\mu_1 \pm i\nu_1, \dots, \mu_q \pm i\nu_q, (\mu_1 \leq \mu_2 \leq \dots \leq \mu_q)$ — комплексные корни уравнения (2.5), k_s — кратность λ_s , m_α — кратность корня $\mu_\alpha \pm i\nu_\alpha$. В силу предположения (3.2) $\mu_q \leq \lambda_s$. Пусть далее

$$\eta_j(T, t) = \varphi_0(T)y_j(t) + \varphi_1(T)\dot{y}_j(t) + \dots + \varphi_{l-1}(T)y_j^{(l-1)}(t),$$

$$\zeta_i(T, t) = \varphi_0(T)x_i(t) + \varphi_1(T)\dot{x}_i(t) + \dots + \varphi_{l-1}(T)x_i^{(l-1)}(t),$$

$$\xi_{ij}(T, t) = \varphi_0(T)z_{ij}(t) + \varphi_1(T)\dot{z}_{ij}(t) + \dots + \varphi_{l-1}(T)z_{ij}^{(l-1)}(t).$$

Тогда $\eta_j(T, 0), \zeta_i(T, 0), \xi_{ij}(T, 0), \varphi_{l-1}(t)$ представимы в виде

$$\begin{aligned} \eta_j(T, 0) &= \sum_{\beta=1}^s \exp(\lambda_\beta T) P_{j\beta}^1(T) + \\ &+ \sum_{\alpha=1}^q \exp(\mu_\alpha T) (Q_{j\alpha}^1(T) \cos \nu_\alpha T + R_{j\alpha}^1(T) \sin \nu_\alpha T), \\ \zeta_i(T, 0) &= \sum_{\beta=1}^s \exp(\lambda_\beta T) P_{i\beta}^2(T) + \\ &+ \sum_{\alpha=1}^q \exp(\mu_\alpha T) (Q_{i\alpha}^2(T) \cos \nu_\alpha T + R_{i\alpha}^2(T) \sin \nu_\alpha T), \\ \xi_{ij}(T, 0) &= \sum_{\beta=1}^s \exp(\lambda_\beta T) P_{ij\beta}(T) + \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
& + \sum_{\alpha=1}^q \exp(\mu_\alpha T) (Q_{ij\alpha}(T) \cos \nu_\alpha T + R_{ij\alpha}(T) \sin \nu_\alpha T), \\
& \varphi_{l-1}(t) = \\
& = \sum_{\beta=1}^s \exp(\lambda_\beta t) P_\beta^0(t) + \sum_{\alpha=1}^q \exp(\mu_\alpha t) (Q_\alpha^0(t) \cos \nu_\alpha t + R_\alpha^0(t) \sin \nu_\alpha t).
\end{aligned}$$

Считаем, что $\xi_{ij}(T, 0) \neq 0$ для всех i, j и $t > 0$, ибо если $\xi_{pq}(T, 0) = 0$ при некоторых p, q, T то преследователь P_p ловит убегающего E_q , полагая $u_p(t) = v(t)$. Считаем также, что $P_{ijs}(t) \neq 0$ для всех i, j , ибо в противном случае преследователи первоначально добиваются выполнения указанного условия.

Обозначим через $\gamma_{i,j}$ - степень многочлена P_{ijs} , γ - степень многочлена P_s^0 . Можно считать, что $\gamma_{i,j} = \gamma$ для всех i, j , ибо в противном случае преследователи P_i первоначально добиваются выполнения данного условия, выбирая свои управлений $u_i(t)$ на достаточно малом отрезке времени так, чтобы коэффициенты при t^γ многочленов P_{ijs} были отличны от нуля.

П р е д п о л о ж е н и е 3.3. $m_\alpha < k_s$ для всех $\alpha \in I = \{\alpha \mid \mu_\alpha = \lambda_s\}$.

Обозначим

$$X_i^0 = \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{P_{is}^2(t)}{t^\gamma}, \quad Y_j^0 = \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{P_{js}^1(t)}{t^\gamma}, \quad Z_{ij}^0 = \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{P_{ijs}(t)}{t^\gamma},$$

Будем предполагать, что начальные условия таковы, что

а) если $n > k$, то для любого набора индексов

$$I \subset \{1, 2, \dots, n\}, \quad |I| \geq k + 1$$

справедливо $\text{Intco}\{X_i^0, i \in I\} \neq \emptyset$;

б) любые k векторов из совокупности $\{X_i^0 - Y_j^0, Y_l^0 - Y_r^0, l \neq r\}$ линейно независимы.

Т е о р е м а 3.7. Пусть выполнены предположения
 $(3.1) - (3.3)$, $D = R^k$, $n \geq k + 1$ и

$$0 \in \text{Intco}\{Z_{ij}^0\}.$$

Тогда в игре Γ происходит поимка.

Т е о р е м а 3.8. Пусть выполнены предположения
 $(3.1) - (3.3)$, $n \geq k$ и

$$0 \in \text{Intco}\{Z_{ij}^0, p_1, \dots, p_r\}.$$

Тогда в игре Γ происходит поимка.

В работе [18] рассматривалась задача о гладкой поимке группы инерционных жестко скординированных убегающих группой преследователей.

Законы движения n преследователей P_1, \dots, P_n с управлениеми u_i и m убегающих E_1, \dots, E_m с управлением v имеют вид

$$\ddot{x}_i = u_i, \|u_i\| \leq 1, \quad \ddot{y}_j = v, \|v\| \leq 1, \quad (3.3)$$

$$\begin{aligned} x_i(0) &= x_i^0, \quad \dot{x}_i(0) = x_i^1, \quad y_j(0) = y_j^0, \quad \dot{y}_j(0) = y_j^1, \\ x_i^0 &\neq y_j^0, \quad x_i^1 \neq y_j^1. \end{aligned} \quad (3.4)$$

Определение 3.4. В игре Γ происходит гладкая поимка, если существуют $T > 0$ и измеримые функции $u_i(t) = u_i(t, x_{i\alpha}^0, y_\alpha^0, v_t(\cdot))$, $\|u_i(t)\| \leq 1$, что для любой измеримой функции $v(\cdot)$, $\|v(t)\| \leq 1$, $t \in [0, T]$ существуют момент $\tau \in [0, T]$ и номера $q \in \{1, 2, \dots, n\}$, $r \in \{1, 2, \dots, m\}$, что

$$x_q(\tau) = y_r(\tau), \quad \dot{x}_q(\tau) = \dot{y}_r(\tau).$$

Вместо систем (3.3), (3.4) рассмотрим систему

$$\ddot{z}_{ij} = u_i - v, \quad z_{ij}(0) = z_{ij}^0, \quad \dot{z}_{ij}(0) = z_{ij}^1. \quad (3.5)$$

Будем предполагать, что начальные данные таковы, что

а) для любого набора индексов $I \subset \{1, \dots, n\}$, $|I| \geq k + 1$ справедливо

$$\text{Intco}\{x_i^1, i \in I\} \neq \emptyset;$$

б) любые k векторов из совокупности $\{x_i^1 - y_j^1, y_s^1 - y_r^1, s \neq r\}$ линейно независимы.

Т е о р е м а 3.9. *Пусть*

$$\text{Intco}\{x_i^1\} \cap \text{co}\{y_j^1\} \neq \emptyset.$$

Тогда в игре Γ происходит я́мкая поимка.

Т е о р е м а 3.10. *Пусть*

$$\text{Intco}\{x_i^1\} \cap \text{co}\{y_j^1\} = \emptyset.$$

Тогда в игре Γ происходит уклонение от я́мкой поимки.

4. Поимка двух убегающих

Задача поимки двух убегающих группой преследователей является более сложной. В работах [19-21] рассматривалась дифференциальная игра Γ $n + 2$ лиц, n преследователей и двух убегающих, описываемая уравнениями вида

$$\begin{aligned} \dot{z}_{ij} &= A_{ij}(t)z_{ij} + f_{ij}(t, u_i, v_j), \\ z_{ij}(t_0) &= z_{ij}^0, \quad i = 1, \dots, m, j = 1, 2, \end{aligned} \tag{4.1}$$

где $z_{ij} \in R^k$, $u_i \in P_i(t)$, $v_j \in Q_j(t)$, $t \in [t_0, \infty)$, $A_{ij}(t)$ — квадратные матрицы порядка n , непрерывные по совокупности переменных, P_i, Q_j — непрерывные в метрике Хаусдорфа компактнозначные отображения, $f_{ij}(t, u_i, v_j)$ — непрерывные по совокупности переменных функции.

Терминальные множества M_{ij} имеют вид

$$M_{ij}(t) = M_{ij}^1 + M_{ij}^2(t),$$

где M_{ij}^1 — линейные подпространства R^k , $M_{ij}^2(t)$ — выпукло-значные отображения из L_{ij}^1 , L_{ij}^1 — ортогональное дополнение к M_{ij}^1 в R^k .

Определение 4.1. В игре Γ происходит поимка, если существует $T > 0$ такое, что по любым измеримым функциям $v_1(t), v_2(t)$ можно построить измеримые функции $u_i(t, z_{ij}(t), v_j(s), s \in [t_0, t])$, что найдутся номера i_1, i_2 , моменты t_1, t_2 что

$$z_{i_1 1}(t_1) \in M_{i_1 1}(t_1), \quad z_{i_2 2}(t_2) \in M_{i_2 2}(t_2).$$

Пусть π_{ij} — оператор ортогонального проектирования из R^k на подпространство L_{ij}^1 , $\Omega_{ij}(t, \tau)$ — фундаментальная матрица решений уравнения $\dot{x} = A_{ij}(t)x$, причем $\Omega_{ij}(\tau, \tau) = E$ для всех $\tau \geq t_0$, где E — единичная матрица.

Предположение 4.1. Существуют квадратные матрицы $N_{ij}(t)$ порядка q , непрерывные по $t, t \in [t_0, T]$ такие, что для всех $i \in N = \{1, 2, \dots, n\}, j = 1, 2$ непусто множество $(t \in [t_0, T])$

$$M_{ij}^3(t, t_0) = M_{ij}^2(t) - \int_{t_0}^t \pi_{ij} \Omega_{ij}(t, s) f_{ij}^*(s, P(s), Q_j(s)) ds \neq \emptyset,$$

где

$$f_{ij}^*(s, u_i, v) = f_{ij}(s, u_i, v_j) - f_{ij}(s, u_i, N_{ij}(s)v_j).$$

Определим многозначные отображения

$$\begin{aligned} F_{ij}(t, s, v, t_0) &= \\ &= \pi_{ij} \Omega_{ij}(t, s) f_{ij}(s, P_i(s), N_{ij}(s)v_j) - \beta_{ij}(t, s, t_0) M_{ij}^3(t, t_0), \\ F_{ij}(t, s, t_0) &= \bigcap_{v_j \in Q_j(s)} F_{ij}(t, s, v, t_0), \quad t \geq s \geq t_0, \end{aligned}$$

где $\beta_{ij}(t, s, t_0)$ — некоторые неотрицательные, непрерывные по s , $0 \leq s \leq t$ функции такие, что $\int_{t_0}^t \beta_{ij}(t, s, t_0) ds = 1$.

П р е д п о л о ж е н и е 4.2. Множества $F_{ij}(t, s, t_0)$ непусты для всех (t, s) , $t_0 \leq s \leq t \leq T$, $i \in N$, $j = 1, 2$ и существуют непрерывные по s , $t_0 \leq s \leq t$ функции $\gamma_{ij}(t, s, t_0) \in F_{ij}(t, s, t_0)$.

Зафиксировав некоторые функции $\gamma_{ij}(t, s, t_0)$, удовлетворяющие предположению (4.2), полагаем $(0 \leq t_0 \leq s \leq t, v_j \in Q_j(s))$

$$\xi_{ij}(t, t_0, z_{ij}^0) = \pi_{ij}\Omega_{ij}(t, t_0)z_{ij}^0 + \int_{t_0}^t \gamma_{ij}(t, s, t_0)ds,$$

$$G_{ij}(t, s, v_j, t_0) = F_{ij}(t, s, v_j, t_0) - \gamma_{ij}(t, s, t_0),$$

$$\begin{aligned} & \alpha(i, j, t, s, t_0, z_{ij}^0, v_j) = \\ & = \begin{cases} \max\{\alpha, \alpha \geq 0, -\alpha\xi_{ij}(t, t_0, z_{ij}^0) \in G_{ij}(t, s, v_j, t_0)\}, \\ \text{если } \xi_{ij}(t, t_0, z_{ij}^0) \neq 0, \\ (t - t_0)^{-1}, \text{если } \xi_{ij}(t, t_0, z_{ij}^0) = 0 \end{cases} \end{aligned} \quad (4.2)$$

$$\begin{aligned} & \mu_{1j}(t, t_0, z_j^0) = \\ & = 1 - \inf_{v_j(\cdot)} \max_{i \in N_1} \int_{t_0}^t \alpha(i, j, t, s, t_0, z_{ij}^0, v_j(s))ds, \end{aligned} \quad (4.3)$$

где $v_j(s)$ — измеримая на интервале $[t_0, t]$ функция, принимающая значения из множества $Q_j(s)$, $N_1 \subset N$.

П р е д п о л о ж е н и е 4.3. Для начальной позиции $z^0 = (z_{11}^0, \dots, z_{m1}^0, z_{12}^0, \dots, z_{m2}^0)$ игры (4.1) существуют множество $N_1 \subset N$, номер $j \in \{1, 2\}$, функции $\gamma_{ij}(t, s, t_0), \beta_{ij}(t, s, t_0)$ такие, что уравнение

$$\mu_{1j}(t, t_0, z^0) = 0$$

имеет положительный корень $T^1(t_0, z^0)$.

В силу работы [21] при выполнении предположения (4.3) группа преследователей с номерами из множества N_1 ловит j -го убегающего к моменту $T^1 = T^1(t_0, z^0)$, используя управления $\hat{u}_i(t, v(t))$.

Пусть далее $k = \{1, 2\} \setminus j$,

$$z_{1k}(T^1) = z_{ik(j)}(T^1) = z_{ij}(T^1, v_j(\cdot)) -$$

значение в момент T^1 решения уравнения (4.1) при $u_i(s) = \hat{u}_i(s, v_j(s))$, где $v_j(s)$ — произвольная измеримая функция со значениями из $O_j(s)$. Пусть $\alpha(i, k, t, s, t_0)$ — функция, определяемая соотношением (4.2) с заменой индекса j на индекс k , $t_0 \leq s \leq t$. $\alpha(i, k, t, \tau, T^1, z_{ik}(T^1), v_k)$ — функция, определяемая соотношением (4.2). При замене индекса j на индекс k , s на τ , t_0 на T^1 , z_{ij}^0 на $z_{ik(j)}(T^1)$, $t \geq \tau \geq T^1$. Полагаем далее для всех $t \in [t_0, T^1]$

$$\begin{aligned} \varrho_{2k}(t, t_0, T^1, z^0) &= \\ &= \sup_{v_k(\cdot)} \min_{i \in N_1} \left(1 - \int_{t_0}^t \alpha(i, k, t-s, z_{ik}^0, v_k(s)) ds \right), \end{aligned} \quad (4.4)$$

а для всех $t \geq T^1$

$$\begin{aligned} \varrho_{2k}(t, t_0, T^1, z^0) &= \\ &= \sup_{(v_j(\cdot), v_k(\cdot))} \min_{(l, r)l \in N_2, r \in N_1} \left(1 - \int_{t_0}^t \alpha(l, k, t-s, t_0, z_{ik}^0, v_k(s)) ds, \right. \\ &\quad \left. 1 - \int_{T^1}^t \alpha(r, k, t-\tau, T^1, z_{ik}(T^1, v_j(\cdot)), v_k(s)) d\tau \right), \end{aligned} \quad (4.5)$$

где $v_j(\cdot)$ — измеримая на $[t_0, T^1]$ функция, $v_j(s) \in Q_j(s)$; $v_k(s)$ — измеримая на интервале $[T^1, t]$ функция, $v_k(s) \in Q_k(s)$, $N_2 \subset N$, $N_2 \cap N_1 = \emptyset$.

П р е д п о л о ж е н и е 4.4. Для начальной позиции z^0 игры (4.1) выполнены предположения 4.1–4.3 и существуют множество $N_2 \subset N$, $N_2 \cap N_1 = \emptyset$, функции $\gamma_{ik}(t, s, t_0)$, $\beta_{ik}(t, s, t_0)$, $i \in N_1 \cup N_2$ такие, что уравнение $\varrho_{2k}(t, t_0, T^1, z^0) = 0$ имеет положительный корень $T^2(z^0, t_0)$.

Т е о р е м а 4.1. *Если для игры (4.1) в позиции z^0 выполнены предположения 4.1–4.4, то для позиции z^0 разрешима задача преследования группой преследователей двух убегающих, и $T = \max\{T^1, T^2\}$ — гарантированное время окончания преследования.*

В работе [22] рассматривалась задача о поимке двух жестко скоординированных убегающих в случае, если система (4.1) имеет вид

$$\begin{aligned}\dot{x}_i &= u_i, \quad x_i(0) = x_i^0, \quad \|u_i\| \leq 1, \\ \dot{y}_j &= v, \quad y_j(0) = y_j^0, \quad \|v\| \leq 1,\end{aligned}$$

где $i = 1, \dots, n, j = 1, 2$.

Предполагается, что начальные условия удовлетворяют следующим условиям:

а) если $n > k$, то для любого набора индексов $I \subset \{1, 2, \dots, n\}$, $|I| \geq k + 1$ справедливо условие

$$\text{Intco}\{x_i^0, i \in I\} \neq \emptyset;$$

б) любые k векторов совокупности $\{x_i^0 - y_j^0, c\}$, где $c = y_1^0 - y_2^0$, линейно независимы.

Была доказана

Т е о р е м а 4.2. *Пусть выполнены следующие условия:*

- 1) $\text{co}\{y_1^0, y_2^0\} \subset \{x_i^0\}$;
- 2) существуют множества $J_1, J_2 \subset \{1, \dots, n\}$, $J_1, J_2 \subset \{1, \dots, n\} \setminus (J_1 \cup J_2)$, $J_1 \cap J_2 = \emptyset$ такие, что наборы

векторов

$$\begin{aligned} & \{x_i^0 - y_1^0, -c, i \in J_1\}, \quad \{x_i^0 - y_2^0, c, i \in J_2\}, \\ & \{x_l^0 - y_1^0, x_m^0 - y_2^0, x_\alpha^0 - y_1^0, x_\beta^0 - y_2^0, \\ & l \in J_1 \setminus (J_1 \cap J_2), m \in J_2 \setminus (J_1 \cap J_2), \alpha \in I_1, \beta \in I_2\} \end{aligned}$$

образуют положительноый базис, причем

$$|\{1, \dots, n\} \setminus (J_1 \cap J_2)| \geq k + 1.$$

Тогда в игре происходит поимка двух жестко скординированных убегающих.

Список литературы

1. Чикрий А. А. Конфликтно управляемые процессы. Киев: Наук. думка, 1992.
2. Чикрий А. А., Прокопович П. В. О задаче убегания при взаимодействии групп линейных объектов// Кибернетика. 1989. Г5. С. 59-63, 78.
3. Чикрий А. А., Прокопович П. В. Линейная задача убегания при взаимодействии групп управляемых объектов// Прикладная математика и механика. 1994. Т. 58, вып. 4. С. 12-21.
4. Петров Н. Н., Петров Н. Никандр. О дифференциальной игре гказаки-разбойники// Дифференциальные уравнения. 1983. Т. 19, Г 8. С. 1366-1374.
5. Петров Н. Н. Одна оценка в дифференциальной игре со многими убегающими// Вестн. Ленингр. ун-та. 1985. Г 22. С. 107-109.
6. Петров Н. Н. Простое преследование при наличии фазовых ограничений. Деп. в ВИНИТИ 20. 03. 84. Г 1684. 14с.
7. Петров Н. Н., Прокопенко В. А. Об одной задаче преследования группы убегающих // Дифференциальные уравнения. 1987. Т. 23, Г 4. С. 724-726.
8. Петров Н. Н. Об одной задаче преследования группы убегающих// Автоматика и телемеханика. 1996. Г 6. С. 48-54.
9. Петров Н. Н. Теория игр. Ижевск: Изд-во Удм. ун-та, 1997.
10. Благодатских А. И. О некоторых задачах группового преследования// Дифференциальные уравнения с частными производными

- и родственные проблемы анализа и информатики: Тр. Междунар. конф. Ташкент, 2004. Т.2 С. 33-36.
11. Благодатских А. И. Конфликтно управляемые процессы при взаимодействии групп управляемых объектов: Автореф. дис... канд. физ.-мат. наук. Ижевск, 2005. 13с.
 12. Сатимов Н., Маматов М. Ш. О задачах преследования и уклонения от встречи в дифференциальных играх между группами преследователей и убегающих// ДАН Узб. ССР. 1983. Г'4. С. 3-6.
 13. Сатимов Н., Маматов М. Ш. Об одном классе линейных дифференциальных и дискретных игр между группами преследователей и убегающих// Дифференциальные уравнения. 1978. Т.14, Г'7. С. 1208-1214.
 14. Петров Н. Н. Простое преследование жесткоединенных убегающих// Автоматика и телемеханика. 1997. Г' 12. С. 89-95.
 15. Вагин Д. А., Петров Н. Н. Задача преследования группы жестко скординированных убегающих //Известия РАН. Теория и системы управления. 2001. Г' 5. С. 75-79.
 16. Вагин Д. А., Петров Н. Н. Об одной задаче группового преследования с фазовыми ограничениями// Прикладная математика и механика. 2002. Т. 66, вып. 2. С. 234-241.
 17. Вагин Д. А., Петров Н. Н. Преследование группы убегающих в примере Понтрягина// Прикладная математика и механика. 2004. Т. 68, вып. 4. С. 623-628.
 18. Петров Н. Н. «Мягкая» поимка в примере Понтрягина со многими участниками// Прикладная математика и механика. 2003. Т. 67, вып. 5. С. 759-770.
 19. Григоренко Н. Л. Преследование несколькими управляемыми объектами двух убегающих// ДАН СССР. 1985. Т. 282, Г' 5. С. 1051-1054.
 20. Григоренко Н. Л. Задача преследования несколькими объектами// Тр. матем. ин-та АН СССР. 1984. Т. 166. С. 61-75.
 21. Григоренко Н. Л. Математические методы управления несколькими динамическими процессами. М.: Изд-во Моск. ун-та, 1990.
 22. Вагин Д. А., Петров Н. Н. Преследование двух убегающих// Проблемы механики и управления: Пермь: Изд-во Перм. ун-та, 2005. В печати.